

Gra „Pierwszy milion” jest internetową grą symulacyjną. Gra została dostosowana do poziomu studentów i osób dorosłych. Aplikacja umożliwia rywalizację graczy on-line.

Wyniki prezentowane są w formie rankingów.

Celem gry: jest zarobienie w jak najkrótszej liczbie tur miliona złotych. Maksymalna liczba tur to 190.

Średni czas gry 1-3h. Istnieje możliwość zapisania postępów w grze i kontynuowanie rozgrywki w innym czasie.

Zadania gracza: Gracz aby osiągnąć cel gry musi:

korzystać z narzędzi finansowych (fundusze inwestycyjne, lokaty, akcje, obligacje, surowce);

zarządzać domowym budżetem między innymi planować wydatki;

dbać o standard życia, realizację potrzeb konsumpcyjnych;

podnosić kwalifikacje z wiedzy finansowej.

Krótką instrukcją do gry

Panel nawigacyjny w grze:



1. Początek gry:

Uzyskujesz pełnoletniość, masz pracę, która dostarcza Tobie 1 600 zł co miesiąc i 10 000 zł oszczędności i cel: osiągnąć milion. Ile to może zająć?

Każdy rok twojego życia składa się z czterech kwartałów. Podczas każdego kwartału, nazywanego w grze turą **1**, możesz podejmować decyzje mające wpływ na osiągnięcie celu. Każdy gracz ma do dyspozycji tę samą pensję z trzech miesięcy, za którą musi opłacić koszty utrzymania, a resztę tak zainwestować, by jak najszybciej osiągnąć milion.

2. Parametry gry:

A) Energia:

Wszelkie działanie, takie jak założenie lokaty, czy zakup akcji zabiera określone punkty energii **2**. W każdym kwartale otrzymujemy określoną ich ilość do dyspozycji, a te, których nie wykorzystamy przepadają.

B) Umiejętności:

Jest to klucz do poziomu Twoich zarobków. Przekraczając kolejne poziomy 15, 50 i 75 punktów ③ oraz osiągając pułap 100 punktów uzyskasz awans w pracy i podwyżkę, która przybliży Cię do osiągnięcia pierwszego miliona. Punkty umiejętności możesz zdobywać odpowiadając na pytania z wiedzy finansowej, które pojawiać się będą w trakcie gry, korzystając z niektórych kart akcji lub odbywając kursy w zakładce Uniwersytet.

C) Szczęście:

Na środku panelu głównego mamy poziom szczęścia ④. Należy zadbać o to, by był on na jak najwyższym poziomie. Choć oczywiście wyższy poziom życia wiąże się z większymi kosztami, które oddalają nas od celu osiągnięcia miliona, to jednak w trakcie rozgrywki wszelkie przeciwności, jakie spotykają nas w życiu będą odbierały nam również punkty szczęścia. Takie sytuacje będą sygnalizowane przez karty pojawiające się na początku każdej tury. Im wyższy poziom życia tym więcej punktów szczęścia będzie nam przyznawane podczas każdej tury. Kiedy poziom szczęścia spadnie poniżej 20 punktów zaczniesz chorować na depresję, którą będziesz zmuszony leczyć. Jeśli poziom szczęścia osiągnie 80 punktów wpadniesz w stan euforii zyskując bonus do pensji.

3. Lokalizacje:

A) Mieszkanie:

Poziom życia można definiować w zakładce mieszkanie ⑤, gdzie określisz wszystkie codzienne potrzeby życiowe od standardu mieszkania, poprzez wyżywienie i styl ubierania się, nie pomijając kwestii posiadania samochodu, adekwatnego do posiadanego przez Ciebie majątku. Możesz również zrezygnować z pracy, pamiętaj jednak o tym, że wraz z coraz dłuższym stażem czeka Cię awans.

B) Sklep:

W zakładce sklep ⑥, dokonamy zakupów przedmiotów wyposażenia naszego mieszkania, które dodatkowo jednorazowo zwiększą pulę punktów szczęścia.

C) Rozrywka:

Jednorazowo poziom szczęścia podniesiemy również w zakładce rozrywka ⑦, gdzie możemy wybierać spośród dostępnych uciech. Z wiekiem nasze priorytety się zmieniają a w raz z nimi wachlarz dostępnych rozrywek. Stać cię na więcej i coraz więcej wymagasz.

D) Bank:

W zakładce bank ⑧, założysz konto, albo otworzysz lokatę. Nie musisz zakładać konta, ale wszystkie opłaty związane z czynszem, czy zakupem aktywów będą obciążone opłatą pocztową wynoszącą 1% wartości transakcji. Zakładając lokatę możesz wybrać jedną z spośród trzech dostępnych różniących się kosztami

przelewów. Odtąd każda opłata za czynsz jak również nabycie aktywów czy jakiegokolwiek zakupy w sklepie będą traktowane jako przelewy z wybraną przez Ciebie taryfą.

E) Giełda:

a) Akcje:

W zakładce giełda ⁹, możesz zostać inwestorem. Tutaj zakupisz akcje różnych firm reprezentujących poszczególne branże realnego rynku. Posiadanie akcji spółek giełdowych wpływa na wartość twojego majątku. Kiedy akcje rosną, rośnie również twój majątek, kiedy koniunktura się odwraca posiadane akcje tracą na wartości. Posiadając akcje jakiegokolwiek spółki w 4 kwartale nabywasz prawo do dywidendy pieniężnej. Są to pieniądze, które spółka w formie gotówki w pierwszej turze każdego roku przelewa na twoje konto. Za wypłatę dywidendy nie tracisz punktów energii, należy tylko posiadać akcje danej spółki w swoim portfelu na koniec roku.

b) Fundusze inwestycyjne:

Nie musisz znać się na koniunkturze w poszczególnych branżach, możesz wybrać spośród dostępnych funduszy inwestycyjnych samodzielnie określając ryzyko inwestycji. Fundusz akcyjny z racji możliwych spadków kursu akcji jest najbardziej ryzykowny. Fundusz obligacji jest na przeciwnym biegunie, oferując znacznie mniejsze zyski, ale przy znikomym ryzyku. Możesz reagować na zmianę sytuacji na rynku i sam zdecydować jakie obligacje zakupić.

c) Surowce:

W grze reprezentowany jest również rynek surowców, byś mógł wykorzystać hossę na surowce a kiepskie okresy na giełdzie przeczekać posiadając złoto.

F) Nieruchomości:

Możesz spróbować swoich sił inwestując na rynku nieruchomości ¹⁰. Zakup posiadłości nie pozwoli Ci wprowadzić na zamieszkanie w niej, ale umożliwi czerpanie zysków z najmu oraz wzrostu jej wartości. Jeśli nie masz wystarczających środków możesz zaciągnąć kredyt hipoteczny na interesujący cię lokal, lub kupić tańszy i za jakiś czas poprzez remont podnieść jego wartość.

G) Uniwersytet:

Kursy w zakładce uniwersytet ¹¹, to doskonały sposób na podniesienie stanu umiejętności. Choć szkolenia wydają się dość kosztowne, to zdobyte dodatkowe kwalifikacje szybko przełożą się na wzrost wynagrodzenia. Wraz ze wzrostem Twojego stażu będą pojawiać się coraz nowe szkolenia pozwalające zdobyć więcej punktów umiejętności.

H) Raporty i analizy:

Swoje osiągnięcia sprawdzisz w zakładce raporty ¹². Po każdej turze otrzymasz raport kwartalny z wyszczególnieniem swoich kosztów i dochodów. Raport roczny otrzymasz co 4 tury po zakończeniu pełnego

roku kalendarzowego. Możesz korzystać również w wykresów rocznych z ostatnich 5 lat, lub kwartalnych z ostatnich 12 kwartałów, obrazujących kształtowanie się stóp procentowych, inflacji, aktywności gospodarczej, czy kierunku, w jakim podąża giełda.

I) Ustawienia:

W ustawieniach ¹³, zdefiniujesz swoje dane i login potrzebne w razie ponownego logowania się do gry. Na każdym etapie istnieje możliwość zapisu stanu rozgrywki i powrotu do niej w odpowiadającym Tobie czasie.

4. Koniec tury:

Kiedy wykonasz wszystkie czynności jakie zaplanowałeś w danej turze, lub jeśli nie masz już gotówki, albo punktów energii by cokolwiek zrobić, wystarczy kliknąć na przycisk ¹⁴ „NOWA TURA” by rozpocząć kolejny kwartał z nową gotówką i świeżymi punktami energii.